



Expire 2 - Séquence 2 : fractions décimales – séance 1

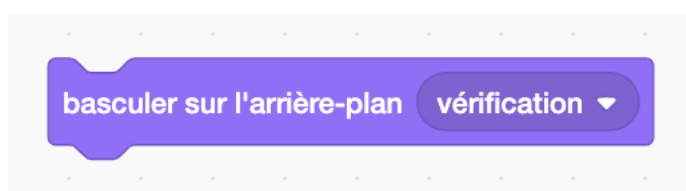
parcours EXPERT

Fichier à ouvrir → Fractions 2 séance1 – 1.sb3

⇒ **A l'aide des blocs pré-définis, écrire un programme dans Scratch qui doit permettre de placer la danseuse sur le nombre donné en écriture décimale.**

Exercice	Nombre où placer la danseuse	Instructions autorisées	Ecriture du programme Scratch
Exercice 1	0,9	reporter un dixième d'unité	
Exercice 2	1,8	reporter un centième d'unité	
Exercice 3	1,8	reporter un demi d'unité et reporter un dixième d'unité	
Exercice 4	1,8	reporter un quart d'unité et reporter un cinquième d'unité	
Exercice 5	2,8	reporter un quart d'unité et reporter un cinquième d'unité	
Exercice 6	2,3	reporter un quart d'unité et reporter un dixième d'unité	

⇒ **Afin de valider le programme, il est possible de changer d'arrière plan en allant sur :**





Expire 2 - Séquence 2 : fractions décimales – séance 1

parcours STANDARD

Fichiers à ouvrir :

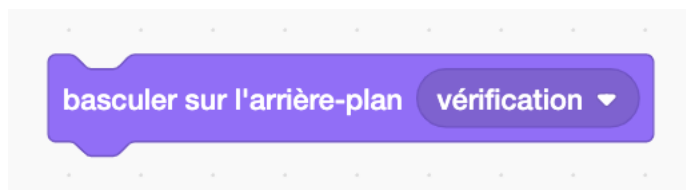
. exercices 1 et 2 → Fractions 2 séance1 – 1.sb3

. exercices 3 et 4 → Fractions 2 séance1 – 2 (standard).sb3

⇒ **A l'aide des blocs pré-définis, écrire un programme dans Scratch qui doit permettre de placer la danseuse sur le nombre donné en écriture décimale.**

Exercice	Nombre où placer la danseuse	Instructions autorisées	Ecriture du programme Scratch
Exercice 1	0,9	reporter un dixième d'unité	
Exercice 2	2,4	reporter un dixième d'unité	
Exercice 3	1,8	reporter un centième d'unité	
Exercice 4	2,7	reporter un centième d'unité	

⇒ **Afin de valider le programme, il est possible de changer d'arrière plan en allant sur :**





Expire 2 - Séquence 2 : fractions décimales – séance 2

parcours DIFFERENCIE

Fichier à ouvrir : Fractions 2 séance2 – 1.sb3

⇒ Traduis le programme Scratch en écriture mathématique avec des fractions puis en écriture décimale.


Exercice 1

Programme Scratch	Ecriture en fractions décimales	Ecriture décimale

Exercice 2

Programme Scratch	Ecriture en fractions décimales	Ecriture décimale

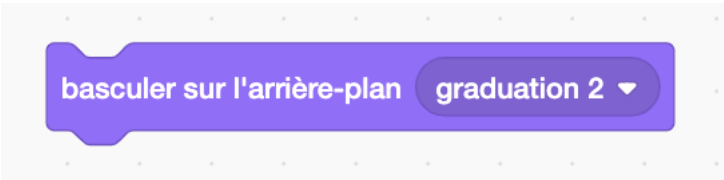
Exercice 3 **

Programme Scratch	Ecriture en fractions décimales	Ecriture décimale
		

Exercice 4 **

Programme Scratch	Ecriture en fractions décimales	Ecriture décimale
		

⇒ Afin de valider l'écriture décimale pour chacun des exercices, il est possible de changer d'arrière plan en allant sur :





Expire 2 - Séquence 2 : fractions décimales – séance 3

parcours DIFFERENCIE

Fichier à ouvrir : Fractions 2 séance3 – 1.sb3

⇒ A l'aide des blocs pré-définis, écrire un programme dans Scratch qui doit permettre de placer la danseuse sur le nombre donné.

⇒ Traduis ce nombre en écriture décimale.

Exercice	Nombre où placer le parasol	Instructions autorisées	Nombre en écriture décimale
Exercice 1	$\frac{1}{2}$	reporter un dixième d'unité et / ou reporter un centième d'unité	
Exercice 2	$\frac{1}{4}$	reporter un dixième d'unité et / ou reporter un centième d'unité	
Exercice 3 **	$\frac{3}{4}$	reporter un dixième d'unité et / ou reporter un centième d'unité	
Exercice 4 **	$\frac{1}{5}$	reporter un dixième d'unité et / ou reporter un centième d'unité	

⇒ Afin de valider le nombre en écriture décimale, il est possible de changer d'arrière plan en allant sur :

